

Дата последней редакции: 26.03.2026

ПРЕАМБУЛА

Настоящие условия Лицензионного Соглашения (далее по тексту — «Соглашение») регулируют отношения между Пользователем, то есть Вами (далее по тексту — «Пользователь») и Индивидуальным предпринимателем Симоновым Алексеем Сергеевичем (далее по тексту — «ИП Симонов») в части того, как Пользователь может использовать Игру «CraftOut». Обращаем внимание, что Политика Конфиденциальности, располагающаяся по адресу: <https://craftout.ru/docs/privacy> и другие Соглашения и условия оказания определённых услуг также регулируют Правила взаимодействия с Игрой.

Пожалуйста, ознакомьтесь с пунктами Соглашения. Путём заполнения формы для регистрации Учётной Записи (Аккаунта) на Сайте и нажимая кнопку «Зарегистрироваться» — Пользователь принимает условия Соглашения, в соответствии со статьями 435 и 438 Гражданского Кодекса Российской Федерации, а также подтверждает, что:

- Согласен соблюдать условия Соглашения;
- Достиг необходимого возраста для использования Игры, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации;
- Имеет в наличии все необходимые согласия и разрешения (например, согласие родителей) в соответствии с законодательством Российской Федерации, в том числе законом о защите персональных данных.

Если Пользователь не согласен с условиями Соглашения, то ему необходимо прекратить использование Игры и услуг ИП Симонова. Ответственность за действия Пользователя, не достигшего необходимого возраста, возлагается на его родителей или законных представителей.

Если Пользователю, в соответствии с законодательством Российской Федерации, запрещено использовать Игру или её части, или в отношении Пользователя существуют другие правовые ограничения, Пользователь не может пользоваться Игрой. Пользователь несёт единоличную ответственность, когда, взаимодействуя с Игрой или её частью, нарушает законодательство Российской Федерации.



ИП Симонов оставляет за собой право вносить правки в Соглашение. Пожалуйста, регулярно проверяйте данную страницу. В случае, если Пользователь не согласен принять новые условия Соглашения, то ему следует прекратить использовать Игру и как-либо взаимодействовать с ней. Отказ от принятия новых условий Соглашения означает отказ Пользователя от использования Игры и отдельных сервисов или услуг ИП Симонова, а также и отказ от всех предоставленных ему ранее прав.

Некоторые наши услуги или Игра могут предоставляться через сторонние платформы. ИП Симонов ни при каких обстоятельствах не гарантирует и не имеет возможности контролировать такие платформы, любые ссылки на них предоставляются по принципу «Как есть». Принимая Соглашение, Пользователь также подтверждает, что при использовании Игры или наших услуг на сторонних платформах он дополнительно ознакомился с их Соглашениями, Правилами и Положениями.

СПИСОК ОПРЕДЕЛЕНИЙ

- **Учётная Запись (Аккаунт)** — созданная на Сайте Учётная Запись Пользователя. Учётная Запись (Аккаунт) содержит набор данных Пользователя, необходимых для совершения в Игре следующих действий в соответствии с Соглашением: авторизацию (аутентификацию) Пользователя к Игре, получение доступа к информации о Пользователе, к Платному Контенту, статистическим показателям и иной информации. Учётная Запись (Аккаунт) предназначена для хранения персональных данных Пользователя и управления доступными в Игре возможностями;
- **Устройство** — любой персональный компьютер (сокращённо «ПК») или любая персональная электронно-вычислительная машина (сокращённо «ПЭВМ»), который (которая) позволяет использовать Игру, а также услуги и сервисы ИП Симонова в соответствии с их функциональным назначением;
- **Игра** — программное обеспечение для «ЭВМ», имеющее название «CraftOut», разработанное и опубликованное ИП Симоновым и предназначенное для установки и использования на Устройствах;

- **Игровые Предметы** - виртуальный элемент, являющийся объектом интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»). «Лицензия на использование» такого «ОИС», ограниченная условиями Соглашения, может быть получена путём достижения определённого прогресса в Игре, а также путём обмена Игровых Валют, когда это допустимо правилами Игры и пунктом 8.5 Соглашения. Условия такого обмена определяются и изменяются ИП Симоновым в одностороннем порядке. Игровые Предметы, в том числе, включают в себя предметы изменения внешнего облика персонажей. Например, внешний вид костюмов, оружия и тому подобного. Пользователь может обмениваться Игровыми Предметами с другими Пользователями напрямую или путём Механизма Обмена. Пользователь вправе самостоятельно определять условия, на которых Пользователь хочет обменять Игровой Предмет с другими Пользователями. Однако учтите, что большая часть Игровых Предметов, в случае их использования (активации) в игре, утратит возможность своего участия в обмене с другими Пользователями (станут персональными). Обмен Игровыми Предметами допускается только посредством указанного механизма. ИП Симонов вправе самостоятельно определять, какие Игровые Предметы подлежат обмену между Пользователями.
- **Игровые Валюты** — виртуальные элементы, являющиеся объектами интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»). В список Игровых Валют входят такие Валюты как:
- **Валюта «Монета со Звездой» (★)** — лицензия на использование такого объекта интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»), ограниченная условиями Соглашения, может быть приобретена за Лицензионное Вознаграждение в соответствии с Правилами, установленными в пункте 8.4 Соглашения. Размер Вознаграждения и связанные с этим условия определяются и изменяются ИП Симоновым в одностороннем порядке. Пользователь вправе использовать Валюту «Монета со Звездой» в пределах функционала, который определяется ИП Симоновым в одностороннем порядке и предоставляется в Игре. Валюта «Монета со Звездой» не имеет денежной ценности и не может быть объектом денежной оценки в реальном мире.

Приобретение Валюты «Монета со Звездой» не является необходимым условием для участия или использования Игры Пользователем и осуществляется им по собственному запросу и желанию. Символы «» и «» равнозначны и обозначают валюту «Монета со Звездой»;

- **Валюта «Жетон»** — лицензия на использование такого объекта интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»), ограниченная условиями Соглашения, может быть получена путём достижения определённого прогресса в Игре. Пользователь вправе использовать Валюту «Жетон» в пределах функционала, который определяется ИП Симоновым в одностороннем порядке и предоставляется в Игре, включая, среди прочего, приобретение отдельных Игровых предметов и Лутбоксов (Фишек), путём разбора отдельных Игровых предметов. Валюта «Жетон» не имеет денежной ценности, не может быть объектом денежной оценки в реальном мире, не может быть приобретена за Лицензионное Вознаграждение или быть обменена на Валюту «Монета со Звездой»;
- **Валюта «Крышка»** — лицензия на использование такого объекта интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»), ограниченная условиями Соглашения, может быть получена путём достижения определённого прогресса в Игре. Пользователь вправе использовать Валюту «Крышка» в пределах функционала, который определяется ИП Симоновым в одностороннем порядке и предоставляется в Игре, включая, среди прочего, приобретение отдельных Игровых Предметов путём взаимодействия с Игрой, с другими Пользователями в рамках Механизма Обмена, обмен на Валюту «Крышка» с другими Пользователями. Валюта «Крышка» не имеет денежной ценности, не может быть объектом денежной оценки в реальном мире, не может быть приобретена за Лицензионное Вознаграждение или быть обменена на Валюту «Монета со Звездой».

- **Валюта «Деньги старого мира»** — лицензия на использование такого объекта интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»), ограниченная условиями Соглашения, может быть получена путём достижения определённого прогресса в Игре.

Пользователь вправе использовать Валюту «Деньги старого мира» в пределах функционала, который определяется ИП Симоновым в одностороннем порядке и предоставляется в Игре, включая, среди прочего, приобретение отдельных Игровых Предметов путём взаимодействия с Игрой, с другими Пользователями в рамках Механизма Обмена, обмен на Валюту «Деньги старого мира» с другими Пользователями.

Валюта «Деньги старого мира» не имеет денежной ценности, не может быть объектом денежной оценки в реальном мире, не может быть приобретена за Лицензионное Вознаграждение или быть обменена на Валюту «Монета со Звездой».

ИП Симонов оставляет за собой право в одностороннем порядке изменять условия и правила использования указанных выше Игровых Валют, равно как удалять текущие или добавлять новые Игровые Валюты в Игру.

Правила использования новых Игровых Валют могут быть определены ИП Симоновым в Игре, на Сайте, в Соглашении, в Правилах проведения ивентов, Правилах Других Ресурсов и в иных Ресурсах Игры.



- **Премиум (Скиталец, Рейнджер, Легенда)** — виртуальный элемент, являющийся объектом интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»), который открывает доступ к определённым виртуальным элементам Игры. Лицензия на использование такого объекта интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»), ограниченная условиями Соглашения, может быть получена путём обмена Валюты «Монета со Звездой» способами, предоставленными в Игре. Условия такого обмена определяются и изменяются ИП Симоновым в одностороннем порядке. Премиум позволяет Пользователю получить улучшения в Игре в соответствии с пунктом 8.6 Соглашения;
- **Лутбоксы (Фишки)** — виртуальный элемент, являющийся объектом интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»). Лутбокс (Фишка) содержит несколько определённых ИП Симоновым Игровых Предметов. Лицензия на использование такого объекта интеллектуальной собственности (сокращённо «ОИС»), ограниченная условиями Соглашения, может быть получена путём достижения определённого прогресса в Игре, а также обмена Игровых Валют «Монета со Звездой» и «Жетон». Условия такого обмена определяются и изменяются ИП Симоновым в одностороннем порядке. Правила определения содержания Лутбоксов (Фишек) раскрываются в пункте 8.7 Соглашения;
- **Боевой Пропуск** — отдельные части Игры, при использовании которых Пользователи могут получать дополнительные награды в виде Игровых Предметов. Боевой пропуск может быть получен путём обмена Игровой Валюты «Монета со Звездой» на условиях, определяемых и изменяемых ИП Симоновым в одностороннем порядке. Функция Боевого Пропуска раскрывается в пункте 8.8 Соглашения;
- **Платный Контент** — совместное наименование некоторых виртуальных элементов, включающих в себя Игровую Валюту «Монета со Звездой», отдельные Игровые Предметы, Премиум, Лутбоксы (Фишки) и Боевой Пропуск. Лицензия на использование Платного Контента, ограниченная условиями Соглашения, может быть получена на условиях, определяемых и изменяемых ИП Симоновым в одностороннем порядке, как путём достижения определённого прогресса в Игре, так и за Лицензионное Вознаграждение в соответствии с правилами Раздела 8 Соглашения. ИП Симонов вправе изменять число элементов, включаемых в Платный Контент;

- **Механизм Обмена (Аукцион)** — виртуальный элемент, являющийся объектом интеллектуальной собственности, частью и самостоятельным функционалом в Игре, который позволяет Пользователям обменивать Крышки на отдельные не персональные Игровые Предметы. Пользователь может использовать Механизм Обмена (Аукцион) только способами, представленными в Игре, которые могут быть изменены ИП Симоновым в одностороннем порядке без предварительного уведомления;
- **Лаунчер «CraftOut»** — программное обеспечение, необходимое для участия Пользователя в Игре, подлежащее самостоятельной установке на «ЭВМ» Пользователя и доступное для скачивания на Сайте: craftout.ru;
- **Лицензионное Соглашение** — содержание настоящего документа со всеми приложениями, изменениями и дополнениями, указанными во время скачивания и установки Игры или при первом запуске Игры Пользователем;
- **Пользователь** — физическое лицо, которое в соответствии с законодательством Российской Федерации в своих интересах взяло на себя обязанности по отношению к ИП Симонову, установленные Соглашением в отношении использования Игры;
- **Пользовательский Контент** — любые производные и составные произведения или иные объекты интеллектуальной собственности, создаваемый Пользователем при использовании Игры. Контент может включать, не ограничиваясь: любые информационные материалы, включая текст, графические и другие материалы, связанные с Игрой, а также сообщения другим Пользователям в чатах;
- **Фан-Работы Пользователей** — любые производные и составные произведения или иные объекты интеллектуальной собственности, созданные Пользователями на основании Игры и интеллектуальной собственности ИП Симонова для использования за пределами Игры CraftOut;
- **Сайт** — craftout.ru и его поддомены;

- **Правила Discord-сообщества игры CraftOut** — приложение к Соглашению, устанавливающее Правила поведения Пользователя на официальном Discord-сообществе Игры, а также ответственность Пользователя за нарушение Правил, расположенных на официальном Discord сервере CraftOut. Правила сообщества могут быть изменены ИП Симоновым в любое время без предварительного уведомления Пользователя. О таких изменениях ИП Симонов уведомляет Пользователя путём размещения информации в дискуссии с Правилами. Продолжение Пользователем использования Discord сервера CraftOut любым способом после изменения Правил признаётся его согласием с такими изменениями;
- **Правила Технической Поддержки** — приложение к Соглашению, устанавливающее нормы поведения Пользователя при обращении в Техническую Поддержку, а также ответственность Пользователя за нарушение Правил Технической Поддержки, расположенное по адресу <https://craftout.ru/docs>. Правила Центра Технической Поддержки могут быть изменены ИП Симоновым в любое время без предварительного уведомления Пользователя. О таких изменениях ИП Симонов уведомляет Пользователя путём размещения информации на странице Технической Поддержки. Продолжение Пользователем использования Технической Поддержки признаётся его согласием с такими изменениями;
- **Правила поведения пользователя на Других официальных Ресурсах** — приложение к Соглашению, расположенное по адресу: <https://craftout.ru/docs> устанавливающее Правила поведения Пользователя на официальных Ресурсах, принадлежащих Игре или ИП Симонову. К перечню ресурсов относятся: сообщества, группы, чаты, беседы, каналы, конференции, сервера и тому подобное в различных социальных сетях, в том числе: «VK», «Telegram» и так далее;

ИНФОРМАЦИЯ О НАС

Наименование: ИП Симонов Алексей Сергеевич.

ОГРНИП: 324246800033490.

Электронная почта: contacts@craftout.ru

ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ И ОБЪЁМ ЛИЦЕНЗИИ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИГРЫ

2.1. ИП Симонову и связанным с ним лицам принадлежат все права на Игру в полном объёме, включая все элементы и части Игры, попадающие под определение интеллектуальной собственности в соответствии с законодательством Российской Федерации, включая наименования, исходный и объектный код, видео и аудиоматериалы, темы, объекты, персонажи, имена персонажей, повествования, сценарии, диалоги, крылатые фразы, концепты, изобразительные работы, анимации, звуки, музыкальные композиции, аудиовизуальные эффекты, неимущественные права, документация, стенограммы Игрового онлайн-чата, информация о профиле персонажа, звуковые записи и другое.

Все права в отношении Игры, включая права на интеллектуальную собственность, остаются за ИП Симоновым.

2.2. С момента принятия условий Соглашения, ИП Симонов предоставляет Пользователю простую неисключительную Лицензию без права Сублицензии на срок действия исключительного права на Игру, но в пределах срока действия Соглашения в отношении ограниченного использования Игры и/или её элементов для личного использования в развлекательных целях на условиях Соглашения.

Пользователь соглашается не использовать Игру для других целей, включая коммерческие.

2.3. Объём Лицензии на использование Игры для личных развлекательных целей включает основной функционал Игры, в том числе:

- Воспроизведение Игры путём установки на Устройство, хранение Игры в памяти Устройства;
- Воспроизведение Лаунчера «CraftOut» путём установки на Устройство, хранение Лаунчера «CraftOut» в памяти Устройства;
- Использование не активированных данных и команд (Платный Контент) после выплаты Лицензионного Вознаграждения ИП Симонову для достижения определённого Игрой внутреннего прогресса, достижения или получения выбранных виртуальных элементов.

Дополнительный функционал, объём которого определяется по усмотрению ИП Симонова:

- Использование Игрового онлайн-чата;
- Создание Фан-Работ Пользователей и Пользовательского Контента в отношении Игры, как это определено и ограничено Соглашением;
- Обращение и использование предоставляемых услуг Технической Поддержки.

Платный Контент, содержание и стоимость (где это применимо), которых определяется по усмотрению ИП Симонова, включает, не ограничиваясь:

- Игровые Валюты, которые можно обменивать на Игровые Предметы;
- Премиум (Скиталец, Рейнджер, Легенда);
- Лутбоксы (Фишки);
- Боевой Пропуск.

2.4. ИП Симонов вправе ограничить доступ к Игре или дополнительному функционалу по своему усмотрению и без компенсации Пользователю каких-либо потерь, связанных с выплатой Вознаграждений и прочих платежей, которые прямо или косвенно вызваны таким ограничением.

2.5. Приобретение какого-либо Платного Контента (объектов интеллектуальной собственности — не активированные данные и команды) и выплата Лицензионного Вознаграждения не являются необходимым условием участия Пользователя в Игре и осуществляется по его желанию.

Дальнейшее использование Платного Контента и иных виртуальных элементов Игры, приобретённых за Лицензионное Вознаграждение, не порождает у ИП Симонова ответственности за их использование или неиспользование Пользователем, а вытекающие из этого какие-либо требования Пользователя в силу статьи 1062 Гражданского кодекса Российской Федерации не могут являться предметом судебной защиты.

ОГРАНИЧЕНИЕ ЛИЦЕНЗИИ

3.1. Если иное прямо не указано в Соглашении, то Пользователь не вправе:

- а)** копировать, модифицировать Игру или любую её часть, а также создавать связанные с Игрой или её частями производные работы;
- б)** продавать или передавать Лицензию Пользователя на Игру третьим лицам;
- в)** каким-либо образом получать доступ к исходному коду Игры, включая, но не ограничиваясь, обратный инжиниринг, дизассемблирование и тому подобное;
- г)** копировать, модифицировать, распространять Платный Контент из Игры;
- д)** использовать Игру не по её прямому назначению.

ПРАВИЛА ПОЛЬЗОВАНИЯ ИГРОЙ

4.1. Пользователь не вправе осуществлять следующие действия в отношении Игры:

4.1.1. Заменять или изменять файлы Игры, а также использовать или разрабатывать читы, эксплойты, программы, автоматизирующие Игровой процесс, ботов, моды или любое неавторизованное программное обеспечение, которое изменяет или вмешивается в Игровой процесс.

4.1.2. Получать доступ к Учётным Записям (Аккаунтам) Пользователей независимо от причины, а также каким-либо образом предоставлять доступ другому Пользователю к своей Учётной Записи (Аккаунту) на время или на неограниченный срок, включая, но не ограничиваясь, их обмен, продажу и передачу.

4.1.3. Использовать в любой форме и любыми способами ошибки в структуре Игры, баги или любые иные технические ошибки в Игре. Пользователь, обнаруживший такие ошибки Игры, обязан прекратить их использование и уведомить об этом ИП Симонова в течение следующих 24 часов с момента обнаружения путём обращения в Центр Технической Поддержки или в одно из авторизованных подразделений Технической Поддержки, подробно и достоверно изложив все обстоятельства их обнаружения и использования, а также выполнив все действия, предлагаемые в Центре Технической Поддержки или в авторизованных подразделениях Технической Поддержки. В случае возникновения у Пользователя сомнений, является ли функционирование какого-либо конкретного внутриигрового процесса или объекта в данный момент корректным, либо в его работе существуют аномалии, отклонения, ошибки, Пользователь обязан приостановить использование такого процесса или объекта и обратиться в Центр Технической Поддержки или в одно из авторизованных подразделений Технической Поддержки для получения соответствующих разъяснений.

4.1.4. Использовать программное обеспечение, технологии или устройства, которые массово рассылают контент или сообщения, осуществляют парсинг, получение или манипуляцию данных в Игре.

4.1.5. Использовать Игру в автоматизированном режиме, или осуществлять действия, которые накладывают неразумные затруднения на инфраструктуру Игры.

4.1.6. Подключаться к Игре без авторизации, включая неавторизованные серверы, которые имитируют Игру, а также подключаться, используя сторонние программы или инструменты, прямо не авторизованные ИП Симоновым.

4.1.7. Выкладывать любого рода контент, который содержит в себе оскорбительный, угрожающий, клеветнический, непристойный, порнографический характер, а также контент, запрещённый законодательством Российской Федерации и/или нарушающий чьи-либо права, или выдающий Пользователя за другое лицо.

4.1.8. Использовать Игру как средство оказания Платных Услуг, включая развитие Персонажей или сбор Игровых Предметов.

4.1.9. Использовать Игру для любых неразрешенных коммерческих целей, включая, но не ограничиваясь, рекламу или предложения (рассылка писем, спам или другие повторяющиеся массовые сообщения), сбор или

передача Платного Контента (как определено выше) на продажу или обмен Платного Контента на настоящие денежные средства.

4.1.10. Использовать Техническую Поддержку не должным образом, включая отправку ложных, оскорбительных, рекламных и тому подобное обращений и/или сообщений, а также распространение конфиденциальных и/или личных сведений, полученных Пользователем от сотрудников Технической Поддержки.

4.1.11. Каким-либо образом поддерживать любое незаконное поведение, включая, но не ограничиваясь, незаконное использование запрещённых веществ, азартные Игры, воровство и тому подобное.

4.1.12. Размещать и/или иным образом использовать в Игре нецензурные, бранные и оскорбительные слова и словосочетания, в том числе в имени Игрового Персонажа (Никнейм). Использовать Игру для размещения материалов, или любой информации, которая является оскорбительной, непристойной, дискредитирующей, клеветнической, оскорбляющей или унижающей честь и достоинство других пользователей, либо третьих лиц.

4.1.13. Допускать нарушения Правил Ресурсов, относящихся к Игре или ИП Симонову.

4.1.14. Скрывать, то есть умалчивать о каком-либо допущенном нарушении Соглашения, либо быть его непосредственным соучастником. Пользователь, обнаруживший нарушение со стороны другого Пользователя, обязан уведомить об этом ИП Симонова в течение следующих 24 часов с момента обнаружения путём обращения в Центр Технической Поддержки или в одно из авторизованных подразделений Технической Поддержки, подробно и достоверно

изложив все обстоятельства их обнаружения, при необходимости приложив доказательства вины в виде скриншотов и/или видеозаписей, подтверждающих факт нарушения Соглашения. В случае возникновения у Пользователя сомнений, является ли то или иное действие нарушением, Пользователь обязан обратиться в Центр Технической Поддержки или в одно из авторизованных подразделений Технической Поддержки для получения соответствующих разъяснений. Если Пользователь стал свидетелем нарушения в Игровом онлайн-чате, Пользователь вправе не обращаться в Центр Технической Поддержки или в любые другие подразделения Технической Поддержки. Вместо этого Пользователь вправе подать жалобу на другого Пользователя при помощи функциональной системы подачи жалоб.

4.1.15. Копировать, рассылать, публиковать или иным образом использовать информацию и/или результаты интеллектуальной деятельности, размещенные на сайте Игры и других Ресурсах, текстовые, графические, аудио, а также иные объекты интеллектуальной собственности, присутствующие в Игре.

4.1.16. Декомпилировать, извлекать технологию, исследовать, расшифровывать, проводить инженерный анализ данных, обход систем обеспечения безопасности данных, взлом/попытку взлома программных компонентов Игры или её сервисов и/или перехват данных, поступающих к серверу или от сервера. Помимо этого, запрещается любое модифицирование, изменение, декомпилирование, расшифровывание, продажа, распространение модифицированных материалов Игры целиком, либо по частям (или средств и материалов для совершения указанных действий), использование программных ошибок, изменения программного кода, изменение функционала клиентской части Игры.

4.1.17. Использовать Игру способами, не предусмотренными настоящим Соглашением и выходящими за рамки обычного Игрового процесса.

4.1.18. Распространять в коммерческих или некоммерческих целях Игру или её копии, как путём распространения материальных носителей с ней, так и путём её размещения в сети Интернет для представления доступа к ней и/или скачивания определёнными лицами или неограниченным кругом лиц, без письменного разрешения ИП Симонова.

4.1.19. Распространять информацию об игровых недочётах, уязвимостях, модах, читках, эксплойтах, ботах, системах и тому подобному в сети «Интернет», в том числе на платформах «YouTube», «Twitch», «VK» и других сайтах, платформах, приложениях.

ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА НАРУШЕНИЕ СОГЛАШЕНИЯ

5.1. Если Пользователь нарушит условия Соглашения, то в зависимости от степени такого нарушения, ИП Симонов вправе принять любые следующие меры (совместно или по отдельности):

- Предупреждение в любой форме, включая отправленное письмо на электронную почту;
- Ограничение доступа к Игре на ограниченный срок или на неограниченный срок. Срок определяется ИП Симоновым в зависимости от обстоятельств;
- Принудительное изменение имени персонажа, группы Пользователей или Игрового Предмета;
- Изъятие любой Игровой Валюты в размере, определяемом ИП Симоновым в одностороннем порядке;
- Изъятие любого Платного Контента в любых количествах по одностороннему усмотрению ИП Симонова;
- Ограничение или прекращение доступа к Персонажу или Учётной Записи (Аккаунту);
- Удаление Персонажа или Учётной Записи без возможности восстановления;
- Ограничение доступа к Ресурсам, а именно: Сайтам, Форумам, Сообществам и/или Технической Поддержки и тому подобному, относящимся к Игре или ИП Симонову на ограниченный или на неограниченный срок. Срок определяется ИП Симоновым в зависимости от обстоятельств нарушения.

5.2. ИП Симонов может принимать указанные выше меры, не уведомляя Пользователя заранее.

5.3. ИП Симонов вправе принимать указанные выше меры без предоставления Пользователю доказательств, свидетельствующих о нарушении Пользователем условий Соглашения, в результате которого Пользователю был прекращён или ограничен доступ к Игре или её части.

- 5.4.** Если существуют свидетельства о правонарушении или преступлении, ИП Симонов вправе передать такие данные службам безопасности.
- 5.5.** Решение об апелляции или продолжительности мер в полной мере принимается на усмотрение ИП Симонова.
- 5.6.** ИП Симонов не компенсирует потери, будь то денежные или выражающиеся в любой другой форме, понесённые Пользователем из-за принятых мер, указанных выше.
- 5.7.** ИП Симонов вправе применить любые меры, перечисленные в пункте 5.1 на своё усмотрение даже в случае, если пользователь не нарушил условия соглашения.

ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

- 6.1.** Пользователь несёт ответственность за нарушение Соглашения, включая нарушение законодательства Российской Федерации, и всех последствий такого нарушения, включая убытки, которые ИП Симонов и третьи лица могут понести.
- 6.2.** Пользователь обязуется возместить ИП Симонову и всем связанным с ИП Симоновым лицам все убытки, понесённые в связи с любыми исками, возникшими в результате:
- а)** нарушения Соглашения Пользователем;
 - б)** предоставления им неполной или неточной информации;
 - в)** использования веб-сайтов и сервисов третьих лиц;
 - г)** любого другого использования Игры Пользователем.
- 6.3.** ИП Симонов вправе потребовать возмещения любого вида убытков, когда Пользователь использует Игру для незаконных целей, незаконным путём или способом, противоречащим Соглашению. Если ИП Симонов вынужден выступать ответчиком на иск третьего лица или обращения со стороны государственных органов в связи с использованием Игры Пользователем, ИП Симонов вправе потребовать возмещение затрат, связанных с подачей исков, ответов или запросов.
- 6.4.** ИП Симонов оставляет за собой право бороться с нарушителями наших интеллектуальных и иных прав на Игру в соответствии с Гражданским, Административным и Уголовным Правом.
- 6.5.** Пользователь несёт ответственность за обеспечение безопасности своей Учётной Записи (Аккаунта) и обязуется предпринимать необходимые меры для обеспечения её безопасности. Например, подключать двухфакторную аутентификацию.

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

7.1. Пользователь несёт ответственность за то, как Пользователь взаимодействует с другими Пользователями и иными лицами. ИП Симонов вправе, но не обязан, вмешиваться в какие-либо разногласия между Пользователями.

7.2. В случае возникновения у Пользователя разногласий с другими Пользователями ИП Симонов и любые связанные с ИП Симоновым лица не несут ответственности в связи с исками, требованиями, убытками любого вида, возникающие в результате таких разногласий.

7.3. Пользователь не вправе допускать нарушение Правил Ресурсов, которые относятся к Игре или ИП Симоновым, в том числе Правил Форума, Правил Центра Технической Поддержки, Правил Других Ресурсов.

ПЛАТНЫЙ КОНТЕНТ

8.1. В случаях, предусмотренных функционалом Игры, на возмездной основе Пользователь может получить в отношении Платного Контента простую неисключительную Лицензию без права Сублицензии на срок действия исключительного права на Игру, но в пределах срока действия Соглашения и приложений к нему на использование Платного Контента на условиях определяемых и изменяемых ИП Симоновым в одностороннем порядке.

8.2. Приобретение дополнительного функционала в виде Платного Контента не является необходимым условием для участия или использования Игры Пользователем и осуществляется им по собственному запросу и желанию.

В соответствии с Соглашением, Пользователь самостоятельно несёт ответственность за приобретение Платного Контента (не активированных данных и команд), как в части Устройства Пользователя или его Учетной Записи (Аккаунта), так и в части достижения необходимого возраста для такой покупки либо получения необходимого согласия от родителей или законных представителей.

8.3. Отдельные элементы Платного Контента также доступны для получения путём обмена, например, Валюту «Монета со Звездой» можно обменять на Игровые Предметы, Премиум (Скиталец, Рейнджер, Легенда), Лутбоксы (Фишки) или Боевой Пропуск, или могут предоставляться в ходе достижения внутриигрового процесса. Например, отдельные Игровые Предметы.

8.4. Игровая Валюта «Монета со Звездой». Пользователь вправе приобрести Платный Контент в виде Валюты «Монета со Звездой» путём выплаты Лицензионного Вознаграждения при использовании функционала Игры или Сайта. Информация о размере Лицензионного Вознаграждения для получения Валюты «Монета со Звездой» определяется ИП Симоновым. Информация о стоимости Валюты «Монета со Звездой» представлена в Игре и может быть дополнительно размещена на Сайте или иных официальных ресурсах ИП Симонова. Не ограничивая положения Раздела 9 Соглашения и за исключением, когда обратное прямо указывается в Соглашении, Вознаграждение, выплачиваемое за Игровую Валюту «Монета со Звездой» Пользователем, не подлежит возврату.

8.5. Игровые Предметы. Пользователь может обмениваться Игровыми Предметами с другими Пользователями напрямую. Пользователь вправе самостоятельно определять условия, на которых Пользователь хочет обменять Игровой Предмет с другими Пользователями. Однако учтите, что большая часть Игровых Предметов в случае их использования (активации) в Игре, утратит возможность своего участия в обмене с другими Пользователями (станут персональными). Обмен Игровыми Предметами допускается только посредством указанного механизма. ИП Симонов вправе самостоятельно определять какие Игровые Предметы подлежат обмену между Пользователями. Пользователь может обменять Валюту «Монета со Звездой» на отдельные Игровые Предметы способами, предусмотренными в Игре, включая Магазин. ИП Симонов в одностороннем порядке определяет вид и перечень Игровых Предметов, которые возможно обменять на Валюту «Монета со Звездой».

8.6. Премиум. Пользователь может обменять Валюту «Монета со Звездой» на Премиум способами, предусмотренными в Игре. Премиум предлагает расширенный функционал и возможности в Игре. Например, уменьшает затрачиваемое время на достижение определённого прогресса Игры, а также открывает дополнительные задания и Игровые Предметы. Для поддержания активности Премиума необходимо обменивать Валюту «Монета со Звездой» на Премиум (Скиталец, Рейнджер, Легенда) на постоянной основе (так называемый «Период Премиума»).

- 8.6.1.** После приобретения Премиума (Скиталец, Рейнджер, Легенда), Пользователь не вправе решать, активировать ли его для получения награды или нет. Пользователь активирует Премиум в момент его приобретения и получает награду только на свою Учётную Запись (Аккаунт).
- 8.6.2.** Пользователь не может обменять его с другими Пользователями посредством Механизма обмена (Аукциона) или напрямую с конкретным Пользователем.
- 8.6.3.** Содержание Премиума и условия, на которых Пользователь может обменять Валюту «Монета со Звездой» на Премиум, а также Период Премиума может изменяться ИП Симоновым в одностороннем порядке.
- 8.6.4.** Изменяя Период Премиума или условия обмена, ИП Симонов может уведомить Вас в Игре или по контактными данным, которые были предоставлены Пользователем. Пользователю будет отправлена действующая информация о содержании Премиума, условиях обмена и Периоде Премиума.
- 8.6.5.** Период Премиума продолжается и для Пользователей, отстранённых от Игры. Потерянные дни и потраченная на приобретение Премиума Валюта «Монета со Звездой» не подлежит возврату и/или компенсации.
- 8.7.** Пользователь может обменять на Валюту «Монета со Звездой» или Валюту «Жетоны» на Лутбоксы (Кейсы), которые содержат набор Игровых Предметов. Виды Игровых Предметов (например, оружие, броня), а также шансы их выпадения через Лутбоксы (Фишки) определяются ИП Симоновым. Игровые Предметы, полученные через Лутбоксы (Фишки), приобретенные путём обмена на Валюту «Жетоны», можно обменивать таким же образом, как и иные Игровые Предметы. Игровые Предметы, полученные через Лутбоксы (Фишки), приобретенные путём обмена на Валюту «Жетоны», являются персональными, однако могут быть разобраны на «Жетоны».
- 8.8. Боевой Пропуск.** ИП Симонов может проводить сезонные мероприятия (так называемые «Ивенты»), на протяжении которых Пользователь может обменять Валюту «Монеты со Звездой» на Боевой Пропуск. Боевой Пропуск позволит Пользователю улучшить Игровой процесс, включая получение дополнительных Игровых Предметов в качестве Вознаграждений, ускоренного прогресса и тому подобного. Улучшения, предоставляемые Боевым Пропуском, определяются ИП Симоновым в одностороннем порядке.

8.9. Общие условия Платного Контента. Кроме Игровых Предметов, Премиумов и Лутбоксов (Фишек), которые Пользователь может обменивать с другими Пользователями с учётом указанных выше ограничений, остальные виды Платного Контента Пользователь может получить только от ИП Симонова через Игру, через Сайт или через авторизованных партнёров. Пользователь не может получить Платный Контент никаким другим образом от каких-либо третьих лиц. Если это прямо не разрешено в Игре, Пользователь не может продавать или передавать Платный Контент другому лицу каким-либо образом.

8.10. Магазин. Самостоятельный функционал в Игре, который позволяет Пользователям приобретать Валюту «Монета со Звездой» и обменивать их на отдельные Игровые Предметы, Премиум, Лутбоксы (Фишки), Боевой Пропуск на условиях и правилах, определенных ИП Симоновым. Содержание магазина и порядок его использования может быть изменено ИП Симоновым в одностороннем порядке.

8.11. Принимая Соглашение, Пользователь подтверждает и соглашается, что не обладает имущественными правами на Платный Контент. Любое количество Платного Контента не отражает эквивалента денежной или другой ценности, и не подразумевает права собственности или исключительного права Пользователя на него.

8.12. ИП Симонов вправе изменять, добавлять и удалять Платный Контент в любое время без уведомления Пользователя без выплаты какой-либо компенсации.

8.13. Пользователь может использовать Механизм Обмена только способами, представленными в Игре, которые могут быть изменены ИП Симоновым в одностороннем порядке без предварительного уведомления.

8.14. ИП Симонов предоставляет Игровую Валюту «Монета со Звездой» для использования в Игре с момента получения платежа от Пользователя.

8.15. Если Пользователь получит любой Платный Контент без платежа и/или без полного платежа, и/или средства не были сняты с Учётной Записи (Аккаунта) Пользователя для оплаты Платного Контента из-за сбоя или умышленного действия Пользователя, Пользователь обязан уведомить об этом ИП Симонова.

8.16. В случае, указанном в пункте 8.15 Соглашения ИП, Симонов вправе:

- а) изъять Платный Контент, если Пользователь получил, но не активировал его;
- б) изъять Платный Контент, если Пользователь получил и активировал его;
- в) в отношении Контента, подлежащего обмену между Пользователями и на Аукционе, отменить обмен, в котором Пользователь передал Платный Контент другому Пользователю и изъять переданный объект.

УСЛОВИЯ ПЛАТЕЖЕЙ И ВОЗВРАТОВ

9.1. Пользователь может совершать покупки через Игру или на Сайте при наличии такой возможности. Платежи обрабатываются сторонними платёжными системами. В некоторых случаях оператор платёжной системы может взимать комиссию, в связи с чем размер стоимости может отличаться.

9.2. Чтобы узнать Правила и условия проведения платежей сторонними платёжными системами и сервисами, пожалуйста, самостоятельно изучите соответствующую информацию правообладателей таких систем и сервисов. Следуйте внимательно их инструкциям и указывайте только достоверную информацию.

9.3. ИП Симонов не несёт ответственности за отклонения платежей Пользователей по какой-либо причине.

9.4. Пользователь несёт ответственность за личное Устройство и личную Учётную Запись (Аккаунт), а также любые действия, выполняемые с ними и/или с их помощью. Любые действия, исходящие от Устройства Пользователя или Учётной Записи (Аккаунта) считаются совершёнными Пользователем или по воле (с согласия) Пользователя независимо от того, кто их осуществлял, используя Устройство Пользователя и/или Учётную Запись (Аккаунт). ИП Симонов вправе не возвращать покупки или отменять действия, выполненные через Устройство Пользователя и/или Учётную Запись (Аккаунт).

9.5. Пользователь должен сохранять документы, подтверждающие покупки на протяжении всего использования Игры, и предоставить документ по запросу ИП Симонова, а также информацию об обстоятельствах покупки.

9.6. Возврат совершается при следующих обстоятельствах:

- Если Платный Контент утерян в связи с ошибкой в Игре. В этом случае Пользователь может получить назад Платный Контент в Игре, но не его денежный эквивалент;
- По усмотрению ИП Симонова.

9.7. В случае, если Пользователь получил возврат платежа, ИП Симонов вправе:

- Изъять из Учётной Записи (Аккаунта) Пользователя Платный Контент, который был приобретён до возвращения средств;
- Ограничить доступ к Учётной Записи (Аккаунта) Пользователя или Игре, если возвраты происходят постоянно и/или с мошенническими целями.

9.8. ИП Симонов оставляет за собой право отказать в возврате платежа за Платный Контент без указания причины.

ФАН-РАБОТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

10.1. ИП Симонов поддерживает желания и намерения Пользователей создавать Фан-Работы.

10.2. Пользователь вправе использовать любые материалы и/или объекты, содержащиеся в Игре или связанные с Игрой, чтобы создавать производные и составные результаты работ, а именно такие, как: художественные, аудиовизуальные произведения, товары и так далее. То есть Фан-Работы Пользователей. Данное право распространяется только на материалы и объекты, связанные с Игрой и только на основании Соглашения.

10.3. Пользовательские Фан-Работы не должны:

1) Вредить деловой репутации ИП Симонова нести негативное воздействие на репутацию ИП Симонова и бренда «CraftOut». Создавая любые, Фан-Работы, а также распространяя такие работы, Пользователь не должен использовать материалы Игры совместно с любыми угрожающими, оскорбительными, непристойными, порнографическими и незаконными материалами, сообщениями и иными другими средствами выражения. Ущерб репутации является субъективной категорией, в связи с чем

ИП Симонов вправе толковать любое использование интеллектуальной собственности, содержащейся в Игре, по своему усмотрению;

2) Указывать, что Фан-Работа является официальным продуктом ИП Симонова, или содержать фразы «Официальный», «Уполномоченный» или фразы схожего характера, которые бы каким-либо образом создали впечатление, что ИП Симонов связан с созданием Фан-Работы.

10.4. Пользователь не вправе каким-либо образом распространять Фан-Работы, созданные с использованием интеллектуальной собственности ИП Симонова для коммерческих целей. Если Пользователь намерен использовать интеллектуальную собственность ИП Симонова для коммерческих целей, необходимо связаться с ИП Симоновым по электронной почте contacts@craftout.ru.

10.5. При условии достаточной творческой составляющей и оригинальности Фан-Работы для признания её объектом интеллектуальной собственности, принимая условия Соглашения, Пользователь предоставляет ИП Симонову неисключительную Лицензию на срок действия исключительного права и на территории всего мира на Фан-Работу Пользователя.

10.6. На условиях Лицензии ИП Симонов вправе использовать Фан-Работу без указания автора. Принимая Соглашение, Пользователь предоставляет согласие на анонимное использование, без указания её автора. ИП Симонов вправе использовать Фан-Работу любым способом и совершать любые действия в отношении работы, включая: изменение, копирование, воспроизведение, распространение, передачу третьим лицам, донесение до всеобщего сведения, в том числе в Сети «Интернет», использование в Игре, в рекламе и рекламных материалах, создание производных работ, перевод на другой язык.

10.7. В случае если Пользователь создал любые произведения с нарушением условий Соглашения, ИП Симонов вправе использовать любые юридические средства защиты своих прав в соответствии с Соглашением и законодательством Российской Федерации.

10.8. Пользователь соглашается возместить ИП Симонову все убытки, понесённые в связи с исками и судебными разбирательствами, включая расходы на юридические услуги, связанные с нарушением положений использования Интеллектуальной Собственности ИП Симонова, указанных в этом разделе Соглашения.

10.9. В отношении Фан-Работ Пользователь заверяет, что они:

- Не нарушают законодательство Российской Федерации, договорные обязательства или права третьих лиц, включая интеллектуальные права, и что у Пользователя есть необходимые разрешения со стороны третьих лиц, чья личная информация или интеллектуальная собственность содержится в Фан-Работе.

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ КОНТЕНТ

11.1. Взаимодействуя с Пользователем, ИП Симонов может проводить маркетинговые мероприятия в отношении Игры, в которых Пользователи могут отправлять созданный ими контент.

11.2. Исключительно с целью того, чтобы Пользователь мог участвовать в таких мероприятиях, Пользователь вправе использовать любые материалы, содержащиеся в Игре или связанные с Игрой, чтобы создавать производные и составные результаты работ, например такие, как: художественные, аудиовизуальные произведения, товары и другие.

11.3. Дополнительно, когда Пользователь использует Игру, все материалы, полученные ИП Симоновым от Пользователя, также именуется Пользовательским Контентом и включают все сообщения, изображения, аудио, данные, информацию, предложения по улучшению или отзывы об Игре, тесты и опросы, и другие объекты и результаты работ, созданные Пользователем в Игре.

11.4. При условии достаточной творческой составляющей и оригинальности Пользовательского Контента для признания его объектом интеллектуальной собственности, принимая Соглашение, Пользователь предоставляет ИП Симонову неисключительную Лицензию на срок действия исключительного права и на территории всего мира на Контент Пользователя.

11.5. На условиях Лицензии ИП Симонов вправе использовать Пользовательский Контент без указания автора. Принимая Соглашение, Пользователь прямо даёт согласие на анонимное использование, без указания его автора. ИП Симонов вправе использовать Пользовательский Контент любым способом и совершать любые действия в отношении такой работы, включая: изменение, копирование, воспроизведение, распространение, передачу третьим лицам, донесение до всеобщего сведения, в том числе в Сети «Интернет», использование в Игре, в рекламе и рекламных материалах, создание производных работ, перевод на другой язык.

11.6. Пользователь соглашается возместить ИП Симонову все убытки, понесённые в связи с исками и судебными разбирательствами, включая расходы на юридические услуги, связанные с нарушением положений использования интеллектуальной собственности ИП Симонову, указанных в этом разделе Соглашения.

11.7. В отношении Пользовательского Контента Пользователь заверяет, что он и его содержание:

- Не нарушают законодательство Российской Федерации, договорные обязательства, или права третьих лиц, включая интеллектуальные права, и что у Пользователя есть необходимые разрешения со стороны третьих лиц, чья личная информация или интеллектуальная собственность содержится в Пользовательском Контенте.

ОБНОВЛЕНИЯ И ИЗМЕНЕНИЯ В ИГРЕ

12.1. ИП Симонов может предоставлять автоматические обновления и изменения к Игре, если Пользователь подключён к Интернету. Чтобы Пользователь мог успешно установить обновления и изменения, а также продолжить использовать Игру, Пользователь предоставляет согласие на установку таких обновлений и изменений. Все обновления являются неотделимой частью Игры, а Соглашение применяется также и к таким обновлениям.

12.2. ИП Симонов может изменять содержание Игры в любое время по своему усмотрению без уведомления Пользователя.

ЗАВЕРЕНИЯ И ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

13.1. Пользователь заверяет, что:

- а) будет использовать Игру только для личного использования в развлекательных целях;
- б) не будет нарушать права или являться причиной нарушения третьей стороной законодательства Российской Федерации;
- в) не будет использовать Игру для противозаконных целей;
- г) не будет нарушать интеллектуальные права или другие имущественные права или личные права;
- д) использование Пользователем Игрой не будет приносить каких-либо вредоносных программ, направленных на нарушение нормального функционирования какой-либо системы, а также на перехват данных и информации и/или нарушения их целостности.

13.2. В наибольшей степени, в которой это допустимо законодательством Российской Федерации, ИП Симонов прямо отказывается от любых заверений в отношении Игры перед Пользователем, включая, помимо прочего, заверения о качестве, пригодности для конкретных целей и не нарушения прав. Игра предоставляется в виде «Как есть» без дополнительных заверений любого рода. Пользователь несёт все риски, связанные с любым ущербом и убытками, возникающими в результате использования или невозможности использования Игры. ИП Симонов не гарантирует, что Игра соответствует требованиям Пользователя, и что работа Игры будет непрерывной и безошибочной.

13.3. В наибольшей степени, в которой это допустимо законодательством Российской Федерации, ИП Симонов и его Лицензиары, аффилированные лица и/или партнёры не несут никакой ответственности перед Пользователем за любой ущерб, возникающий в отношении условий пользования или в связи с использованием Пользователем Игры и других материалов, предоставленных Пользователю ИП Симоновым. ИП Симонов не несёт ответственности за невозможность установки или запуска Игры на Устройстве Пользователя, а также за возможные ошибки и сбои в работе Игры. Пользователь должен подключиться к сети «Интернет», чтобы использовать Игру, где это применимо. Пользователь несёт ответственность за все расходы, связанные с подключением к сети «Интернет». ИП Симонов не несёт ответственности за любой ущерб, причинённый Пользователю в результате подключения к сети «Интернет» или установки вредоносного программного обеспечения на Устройстве Пользователя.

13.4. ИП Симонов не несёт ответственности за неисполнение обязательств вследствие непредвиденных обстоятельств (форс-мажор), таких, как: стихийные бедствия, терроризм, война, военные операции, беспорядки, эмбарго, эпидемии, акты правительства, пожары, наводнения, аварии, забастовки, нехватка транспортных средств, вредоносное программное обеспечение и недобросовестные действия третьих лиц в результате несанкционированного доступа или отключения программного обеспечения ИП Симонова или компаний-партнёров.

ПРЕКРАЩЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ СОГЛАШЕНИЯ

14.1. ИП Симонов вправе прекратить договорные отношения с Пользователем в одностороннем внесудебном порядке в любое время и ограничить доступ к Игре, включая её отдельные части и любые виртуальные элементы, как например, Игровые Валюты и Игровые Предметы, без компенсации понесенных вследствие этого убытков, в том числе в случае нарушения условий Соглашения Пользователем.

14.2. ИП Симонов так же в праве в одностороннем порядке принять решение о прекращении доступа к Игре или поддержке Игры по своему усмотрению и без компенсации понесённых вследствие этого убытков. Таким образом действие Соглашения прекращается. ИП Симонов обязуется приложить усилия, чтобы уведомить Пользователей в разумный срок перед прекращением договорных отношений таким образом.

14.3. Пользователь вправе прекратить договорные отношения в одностороннем порядке в любое время без уведомления ИП Симонова, удалив Игру и Лаунчер «CraftOut» с Устройства. В этом случае доступ к Игровой Валюте/или Игровым Предметам, Платному Контенту будет ограничен без права восстановления.

14.4. В случае прекращения договорных отношений, ИП Симонов не предоставляет возврат платежа за Игровую Валюту и не компенсирует убытки.

14.5. Одностороннее прекращение Соглашения Пользователем не освобождает от ответственности за нарушения Соглашения в период, когда такое Соглашение действовало.

ПРИМЕНИМОЕ ПРАВО И РАЗРЕШЕНИЕ СПОРОВ

15.1. Соглашение составлено в соответствии с законодательством Российской Федерации.

15.2. Все споры и разногласия в отношении Соглашения подлежат разрешению путём переговоров. Пользователи могут связаться с ИП Симоновым написав письмо на электронную почту: contacts@craftout.ru. ИП Симонов обязан предоставить письменный ответ в течение 30 рабочих дней посредством каналов связи, указанных Пользователем в обращении.

15.3. Пользователь соглашается на подсудность спора суду общей юрисдикции г. Красноярска по нахождению ИП Симонова или в ином месте, на усмотрение ИП Симонова.

ПРОЧИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

16.1. Соглашение вступает в силу с момента принятия Пользователем и действует в течение всего срока использования Пользователем Игры, если иное не предусмотрено Соглашением. Некоторые положения Соглашения, в зависимости от их цели, продолжают действовать после последнего Игрового сеанса Пользователя.

16.2. ИП Симонов вправе по своему усмотрению передать права и обязанности по Соглашению другому лицу без уведомления Пользователя. Пользователь не вправе передавать права и обязанности по Соглашению другому лицу без прямого письменного согласия со стороны ИП Симонова, и любая неавторизованная передача прав и обязанностей, произведенная Пользователем, не имеет юридической силы. При её осуществлении Пользователь также обязуется возместить убытки, вызванные подобной передачей.

16.3. Принимая условия Соглашения, Пользователь соглашается с тем, что Игра может содержать аудио и/или видео эффекты, которые при определённых обстоятельствах могут вызывать у лиц, склонных к эпилептическим или другим расстройствам нервного характера, ухудшение состояния. Пользователь заверяет, что не подвержен такими нарушениями, в ином случае — Пользователь подтверждает, что не будете использовать Игру.

16.4. Соглашение и связанные с ним документы составляют полное соглашение между Сторонами в отношении использования Игры Пользователем и заменяют любые письменные или устные договоренности, сделанные Сторонами до или одновременно с Соглашением в отношении предмета Соглашения.

16.5. Если любое положение Соглашения будет признано судом противоречащим законодательству Российской Федерации, такое положение будет применяться в допустимых пределах законодательства Российской Федерации, в то время как остальные положения Соглашения продолжат действовать в полной мере.

16.6. ИП Симонов вправе корректировать и изменять Соглашение или связанные с ним документы в любое время, обновляя их на Сайте или уведомляя Пользователя любым другим способом.

16.7. Обновленное Соглашение или связанные с ним документы вступают в силу со дня их публикации на сайте craftout.ru и(или) на одном из его поддоменов.

16.8. Принимая Соглашение, Пользователь соглашается с тем, что регулярное длительное (непрерывное) использование Персонального Компьютера или Устройства может вызвать различные осложнения физического состояния, включая ухудшение зрения, сколиоз, различные формы невротозов и другие негативные последствия для организма.

Пользователь заверяет, что будет использовать Игру только в разумных временных промежутках, с перерывами на отдых, и что Пользователь будет принимать другие меры, предписанные врачом Пользователя.

ИП Симонов не несёт какой-либо ответственности за негативные последствия для организма, вызванные чрезмерным использованием Игры Пользователем.

Проверяйте Сайт craftout.ru на регулярной основе на предмет наличия изменений Соглашения.

Если Пользователь продолжает использовать Игру после обновления Соглашения, Пользователь подтверждает и принимает изменённые условия Соглашения.

По всем вопросам, связанным с Соглашением, пожалуйста, свяжитесь с ИП Симоновым по следующему адресу электронной почты: contacts@craftout.ru.

